

# **BGA Durchflussmenge ändern**

**Post by "Divus" of Jan 4th 2019, 8:44 pm**

Hi, vielleicht kann mir jemand helfen. Ich möchte in der BGA die Durchflussmenge und die Bunkerkapazität ändern. Irgendwie finde ich aber in der map.i3d keine Werte.

---

**Post by "wmberliner" of Jan 4th 2019, 8:48 pm**

Gibt es auch keine mehr, wird jetzt alles über die bga.xml geregelt.

---

**Post by "Divus" of Jan 4th 2019, 9:01 pm**

hmmm wo finde ich die bga.xml? ich möchte die BGA von der Kleinsternhof ändern. in der ZIP ist keine bga.xml

---

**Post by "wmberliner" of Jan 5th 2019, 1:17 am**

Nur im Hauptspiel, und da sollte man keine Dateien ändern da es sonst Probleme mit der MP geben kann und wenn es ein Update gibt sind die Änderungen dann auch wieder alle weg!

---

**Post by "Webby0815" of Jan 10th 2019, 9:45 pm**

Gibt es eine Möglichkeit bei der Estancia die Menge zu ändern, ohne dass die Leute die

veränderte Map extra nochmal laden müssen ?

gruss

---

### **Post by "L600TT" of Jan 11th 2019, 12:08 am**

Nein du musst die Map dafür so umbauen das die anderen Spieler sie auch runter laden müssen.

Umbauen heißt du musst die Bga neu in die Map einbauen. für jemanden der sich damit nicht auskennt eher relativ Schwer würde ich behaupten.

---

### **Post by "Legolas2905" of Jan 11th 2019, 8:39 am**

Ich habe mir die BGA so noch nicht angeschaut, aber wenn die Map auf die BGA.xml vom Spiel zugreift, kann man die vielleicht kopieren und dann in die Map einbauen und den Pfad auf die neue XML verweisen.

Wie gesagt nur eine Idee, habe mir das noch nicht so genau angeschaut.

---

### **Post by "L600TT" of Jan 11th 2019, 12:23 pm**

#### [Quote from Legolas2905](#)

Ich habe mir die BGA so noch nicht angeschaut, aber wenn die Map auf die BGA.xml vom Spiel zugreift, kann man die vielleicht kopieren und dann in die Map einbauen und den Pfad auf die neue XML verweisen.

Wie gesagt nur eine Idee, habe mir das noch nicht so genau angeschaut.

das ist soweit richtig