

LS19 Losa im Vogtland

Beitrag von „farmerfivetom“ vom 4. Februar 2019, 23:36

[Zitat von Membran](#)

Die maps können noch so gut sein wenn wir eine map spielen die es derzeit im Netz gibt ändern wir zuerst die Feldwege die gemalten sind für uns ein no go und versauen die besten maps leider

Ja und Nein. mir gefallen die gemalten nur teilweise. Mit der neuen texturePaint Methode lassen sie sich auch nicht mehr so schön machen wie früher. Das Problem bei den meisten Maps sind meines Erachtens die "zweispurigen" - "sterilen" - Feldwege.

Was ich euch mal noch so als Anregung mit auf den Weg gebe ist: Weniger befahrene Feldwege sind oft etwas zu gewachsen. Sprich: Der mittlere grasstreifen ist auch bewachsen. Kommt im neuen LS auch richtig gut, wenn sich das Gras unterm Bulldog oder Drescher hinwegbiegt.