

## LS19 GlobalCompany

Post by “kevink98” of Jan 24th 2019, 5:47 pm

[Quote from Mach1--Andy](#)

Aus diesen Grund habe ich damals das Fabrik Script vorgezogen, da ich nur 1 Script hatte und nicht 10 und mehr die ich nicht brauchte auf der Map, aber trotzdem laden musste da das UPK mehr Scripte hatte und die Performance sehr gelitten hat darunter.

Ja gut.. für das kommende Fabriksript brauchst du weitere Scripte für Animationen, Shader, alle mögliche Arten von Triggern usw.... ob du nun 20 Scripte in deine Map einbaust, bei den das alles irgendwie drin ist oder ob du den Mod reinmachst kommt aufs gleiche raus.

Performance haben wir aber immer im Blick, sollte normalerweise kein Problem werden 😊

[Quote from Mach1--Andy](#)

Ja, ich weiß bin ein alter Miese peter

So kennen wir dich 😊