

LS19 GlobalCompany

Post by “ralfrhoen” of Jan 19th 2019, 8:59 am

Genau das ist es was ich mit dem platzierbaren Sägewerk aus dem LS17 meinte. Da war die Lua integriert wie du ja geschrieben hast.

Dies musst du dann mit GC nicht mehr machen, sondern nur die entsprechenden Einträge in den Mod machen.

Das ganze ist unabhängig von der Map, einzig den GC Mod brauchst du im Modsordner

Um es mal ander auszudrücken, GC ist ein ScriptMod den du in den Modsordner schiebst und der dann alles steuert was auf der Map verbaut ist und was im Modsordner ist.

Kannst also dann auch einen Mod mit Funktion auf der Standard Map nutzen 👍