

Post by "Opa Andre" of Jan 19th 2019, 8:03 am

Habe da auch eine Frage:

[Quote from kevink98](#)

Was heist das für euch Modder/Mapper/Scripter?

Es müssen keine Scripte mehr eingebunden werden - und wird auch strikt von uns verboten, da das der Hintergedanke ist. Bei Mapobjekte müsse z.B. nur das OnCreate angegebene werden und das wars. Bei den meisten Sachen zudem auch ein Pfad zu einer XML-Datei. Wo wir schon beim Thema XML sind: Alle Objekteinstellungen werden per XML-Datei verwaltet. Damit ist man einfach viel flexibler.

Wie ist das dann bei "freien" placeable Mods? Können die dann auch auf diese Funktionen zugreifen, ohne eigene Scripte zu benötigen - selbst wenn sie auf einer Map nutzen, wo der Mapper selbst das System nicht eingebunden hat? Wäre ja cool, da diese dann über die globale Versionierung auch immer den aktuellen Stand haben und sich nicht unterschiedliche Mods mit unterschiedlichem Versionsstand gegenseitig stören...