

## LS19 GlobalCompany

Post by "kevink98" of Jan 17th 2019, 5:39 pm

Hallo zusammen!

viele haben gefragt.. hier die Antworten.

Die meisten wollten wissen, ob wieder das Fabrikscript kommt. In der bekannten Art wird dies nicht der Fall sein. Zusammen mit [GtX](#) haben wir ein komplett neues System entwickelt. Dieser Mod wird den Titel "GlobalCompany", kurz "GC" tragen.



In diesem Mod werden wir all unsere Mapscripte implementieren.

## **Was heist das für euch Spieler?**

Ihr müsst nur diesen einzigen Mod in euren Modordner packen. Der Rest geht von alleine. Es gibt zu diesem Hauptmod auch AddOns, die optional sind. D.h. diese werden für das Spielerlebniss nicht unbedingt benötigt.

## **Was heist das für euch Modder/Mapper/Scripter?**

Es müssen keine Scripte mehr eingebunden werden - und wird auch strikt von uns verboten, da das der Hintergedanke ist. Bei Mapobjekte müsse z.B. nur das OnCreate angegebene werden und das wars. Bei den meisten Sachen zudem auch ein Pfad zu einer XML-Datei. Wo wir schon beim Thema XML sind: Alle Objekteinstellungen werden per XML-Datei verwaltet. Damit ist man einfach viel flexibler.

## **Was wird GlobalCompany enthalten?**

Wie schon oben angesprochen, wird unter anderem das Fabriksript enthalten sein. Des Weiteren sind diverse Lager enthalten - z.B. ein Lager für Holz. Was aber auch schon bekannt ist, ist der SkiregionSimulator 19. Das wäre ein typisches Beispiel für ein AddOn.

## **Warum das Ganze?**

Im 17er haben wir schon sehr viele Scripte veröffentlicht. Dort haben wir meistens immer die gleichen Funktionen (z.B. Trigger) benützt. In GC müssen wir somit eine Funktion nur noch einmal umsetzen und kann immer verwendet werden. Das macht die Scripte deutlich schlanker, lesbarer und man ist deutlich schneller. Zudem hat dann jeder die gleiche Version und nicht in jedem Mod was unterschiedliches.

## **Wann ist der Release?**

Dazu kann natürlich noch keine Angaben gemacht werden. Zuerst muss das Grundsystem funktionieren und dann kann man da drauf aufbauen. Wie der momentane Stand ist, werden wir in den nächsten Wochen mitteilen.

## **Wo gibt es weitere Informationen?**

Auf der Website [GlobalCompany.info](http://GlobalCompany.info) gibt und wird es weitere Informationen geben. Dort wird dann auch bei Release eine Dokumentation verfügbar sein, wie man das ganze Zeugs in eine Map/Mod einbaut.

Ich denke damit wären mal einige Fragen beantwortet. Fragen (bis auf den Release!) usw. könnt ihr hier gerne stellen.

Grüße

---

Weitere Beiträge mit News:

- [GUI](#)
- [Technische Informationen / Überblick von Funktionen](#)