

[LS 19] AnimatedObjects

Post by "Rick Black Label" of Nov 24th 2018, 9:15 pm

```
<animatedObjects>
<animatedObject saveld="gate_01" >
<animation duration="1.5">
<part node="0|17">
<keyFrame time="0.0" translation="-2.482 2.281 -1.623"/>
<keyFrame time="1.0" translation="-2.482 2.281 -0.049"/>
</part>
</animation>
<controls triggerNode="0|22" posAction="ACTIVATE_HANDTOOL" posText="action_openGate"
negText="action_closeGate" />
</animatedObject>
<animatedObject saveld="gate_02" >
<animation duration="1.5">
<part node="0|18">
<keyFrame time="0.0" translation="-2.503 2.281 0.406"/>
<keyFrame time="1.0" translation="-2.503 2.281 2.041"/>
</part>
</animation>
<controls triggerNode="0|23" posAction="ACTIVATE_HANDTOOL" posText="action_openGate"
negText="action_closeGate" />
</animatedObject>
<animatedObject saveld="gate_03" >
<animation duration="1.5">
```

```
<part node="0|19">
<keyFrame time="0.0" translation="-2.483 2.281 2.426"/>
<keyFrame time="1.0" translation="-2.483 2.281 0.928"/>
</part>
</animation>
<controls triggerNode="0|24" posAction="ACTIVATE_HANDTOOL" posText="action_openGate"
negText="action_closeGate" />
</animatedObject>
</animatedObjects>
```

so sieht die neue xml aus fürs animieren von toren aber dies mit dem 0|22 geht nur wenn der vor wert 0 ist